



# マイナンバーカードによる資料の借出し

2020(R2)年10月

県立図書館では、マイナンバーカードを使って資料(図書、雑誌等)を借りることができます。マイナンバーカードで資料を借りるためには、事前の手続きが必要ですので、その方法等をご案内します。

## 手続きの方法

1 以下のカードを用意してください。

### 愛媛県立図書館利用カード

利用カードは、各階カウンター(1階・子ども読書室、3階・一般図書室、4階・えひめ資料室)いずれかで交付します。

既に利用カードをお持ちの方は、あらためて作る必要はありません。



### 「マイキーID」を設定したマイナンバーカード

マイナンバーカードは、住民票のある市役所・町役場で取得してください。

「マイキーID」の設定方法については、裏面をご覧ください。



2 用意したカードを、各階いずれかのカウンターへお持ちください。

マイキーIDと図書館利用カード番号の連携登録※を行います。

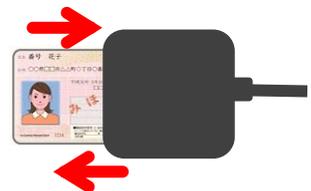
※連携登録は、本人のみ可能です。家族分の登録をする場合は、家族本人も来館してください。なお、15歳未満の家族の登録については、法定代理人が行うことができます。

## 借出しの方法

① マイナンバーカードで資料を借りることを、カウンターの職員へお伝えください。



② マイナンバーカードをICカードリーダーに挿し込んでください。カードの読み取りが終了したら、ICカードリーダーから抜いてください。



③ 職員が通常の借出しの手続きをします。



## マイキーIDとは

- マイナンバーカードのICチップ内の電子証明書を活用して、ウェブ上で作成するものです。8桁の半角大文字英数字からなり、「マイナポイント」の予約を申込み際に自動的に発行されます。マイナンバーとは別の番号です。
- マイナポイントの申込みを行う際や、マイキープラットフォーム※を通じたサービスを利用する際に必要となるものです。

※ 図書館等の公共施設の利用カードや商店街のポイントカード等、様々なカードの利用番号をマイキーIDと紐付けることにより、マイナンバーカード1枚で各種多数の利用カードを必要とする各種サービスを利用可能とするシステム。

マイナンバーカード うら面



## マイキーIDを設定するには

次の3種類の方法があります。

### A 愛媛県立図書館 3階一般図書室 での設定

- ・ 設定のお手伝いをします。

### B 県内のマイナポイントの予約(マイキーID設定支援)窓口などでの設定

- ・ 住民票のある市役所、町役場。郵便局、コンビニ、携帯電話ショップほかで設定できます。
- ・ 詳しくは、総務省「マイナポイント事業」サイトの「マイナポイント手続スポット検索」から検索できます。  
<https://mynumbercard.point.soumu.go.jp/>

### C ご自宅のパソコン、ご自身のスマートフォン での設定

- ・ 詳しくは、総務省「マイナポイント事業」サイトの「マイナポイントの予約・申込方法」に掲載されています。  
<https://mynumbercard.point.soumu.go.jp/flow/mykey-get/>
- ・ パソコンで設定する場合、マイナンバーカードを読み取るためのICカードリーダーが必要ですが。

### 備考

#### ○ マイキーIDを設定する際には、4桁の暗証番号※の入力が必要です。

※ マイナンバーカード受け取り時に設定した、4桁の数字(利用者証明用電子証明書暗証番号)。  
忘れた場合は、住民票のある市役所・町役場で、再設定の手続きを行ってください。

#### ○ 「マイナポイント」の予約を申込んだ方(マイナポイントをもらう決済サービスを申込んだ方)は、マイキーIDを設定済です。

#### ○ マイキーIDを設定しているかどうか確認するには

総務省「マイナポイント予約・申込」サイト→「予約・申込状況の確認」の順に接続して確認できます。  
<https://id.mykey.soumu.go.jp/mypage/MKCAS010/>

## ご注意ください

- 利用カードの番号(バーコードの下に記されている8桁の番号)は、これからも使いますので、利用カードを捨てたり失くしたりしないようにしてください。

### ★ このような場面で利用カードの番号が必要です ★

- ・ ホームページや館内蔵書検索端末での「Myライブラリ」の利用
- ・ 電話による返却日の確認や延長申込み
- ・ 予約、購入希望の申込み
- ・ 館内インターネット端末の利用
- ・ 他の図書館からのコピー取り寄せ申込み



利用カードの番号は  
これからも使います